|  |
| --- |
| **Bridge Training Nr. 994** 24 maart 2025 |
| Denkert*Bridge Training, Arbitrair, de digitale cursus ‘Leuk, Leuker, Bridge!’ en het beantwoorden van alle mogelijke en soms ook onmogelijke vragen over bridge, doen we gratis. Omdat we het leuk vinden om service te verlenen.* ***Een donatie mag, maar alleen als die slaat op reeds verleende service!*** *Eens per jaar betaal ik daaruit een lunch, middagje bridge en een dinertje met al mijn vaste serviceverleners en een aantal ingelote donateurs. Want de pot moet leeg, winst willen we absoluut niet maken!* *NL76 ABNA 0549 4444 40, tnv Stravers, omschrijving: Bridgepot met je voornaam, zodat ik je een presentje voor je bijdrage kan toemailen.* |
| **Redactie:** Ciska Zuur, Margriet Jansze, Mirjam Dierckxsens, Monica Vuister, Ron Jedema, Siger Seinen, Jan van Die en Rob Stravers |  |
|  | [**www.bridgeservice.nl**](http://www.bridgeservice.nl) voor alle reeds verschenen Bridge Trainingen, Arbitrairs, Vragenhoekje Rekenprogramma, en alles wat bridge nog leuker maakt. |

**Effe lekker tegenstressen**

*In deze Training proberen we de leider zoveel mogelijk dwars te zitten!*

**Spel 1** Noord / Allen

**West Noord Oost Zuid**

 pas 1 pas

 1 pas 1SA pas

 3SA pas pas pas

**Dummy west Leider oost**

 A H 3 2

 A 5 **??**

 B 3 2

 H 4 3 2

 **Jouw zuidhand**

 10 9 8 7

 V 10 8 6 4

 5 4

 V 5

Je komt uit met 4. Leider oost laat dummy 5 bijspelen.

Voor partners H. Partner speelt 9 terug voor dummy’s A.

Daarna maakt de leider vier ruitenslagen.

Welke twee kaarten ruim je op in de 3e en 4e ruitenslag?

a. twee schoppenkaarten

b. twee hartenkaarten

c. twee klaverkaarten

d. een schoppen- en een klaverkaart

**Overpeinzing 1** Noord / Allen

 **West Noord Oost Zuid**

 pas 1 pas

 1 pas 1SA pas

 3SA pas pas pas

**Dummy west Leider oost**

 A H 3 2

 A 5 **??**

 B 3 2

 H 4 3 2

 **Jouw zuidhand**

 10 9 8 7

 V 10 8 6 4

 5 4

 V 5

Je komt uit met 4. Leider oost laat dummy 5 bijspelen.

Voor partners H. Partner speelt 9 terug voor dummy’s A.

Daarna maakt de leider vier ruitenslagen.

Welke twee kaarten ruim je op in de 3e en 4e ruitenslag?

a. twee schoppenkaarten

b. twee hartenkaarten

c. twee klaverkaarten

d. een schoppen- en een klaverkaart

Meestal is het de kunst om de juiste kaart(en) te spelen. In dit spel heb je een omgekeerd probleem: de juiste kaarten in de *shredder* schuiven!

* Allereerst stel je vast in welke kleur je het 3SA-contract om zeep wilt/kunt helpen. Want die kaarten moet je in ieder geval koesteren.
* Ook probeer je in te schatten of de leider down kán. Met de vier ruitenslagen, AH en A telt de leider al zeven slagen. Als hij dan zelf A heeft, valt zijn contract niet down te krijgen, want dan is dummy’s H de 9e slag.
* Dus moet A bij je partner zitten. Je gaat immers standaard uit van het positieve! Zeker aan de bridgetafel.

**Tegenspel 1** Noord / Allen

 **West Noord Oost Zuid**

 pas 1 pas

 1 pas 1SA pas

 3SA pas pas pas

 B 6 5

 H 9 7

 10 9 8 7

 A 9 8

**Dummy west Leider oost**

 A H 3 2  V 4

 A 5  B 3 2

 B 3 2  A H V 6

 H 4 3 2  B 10 7 6

**Jouw zuidhand**

 10 9 8 7

 V 10 8 6 4

 5 4

 V 5

Je komt uit met 4. Leider oost laat dummy 5 bijspelen.

Voor partners H. Partner speelt 9 terug voor dummy’s A.

Daarna maakt de leider vier ruitenslagen.

Welke twee kaarten ruim je op in de 3e en 4e ruitenslag?

a. twee schoppenkaarten = 0 punten

b. twee hartenkaarten = 0 punten

c. twee klaverkaarten = 3 punten

d. een schoppen- en een klaverkaart = 0 punten

Als je een schoppen opruimt (a) geef je daarmee een potentiële schoppenslag weg. Dummy’s vierde schoppen kan dan een slag pakken.

Wanneer je partner (met A) aan slag komt, speelt hij beslist harten voor.

Elke hartenkaart van jou (b) maakt dan een slag. Dus kost het aantal hartenkaarten dat je opruimt evenveel slagen!

Blijft over: antwoord c! Want waarom zou je zuinig zijn op V? Die maakt echt geen slag met H in de dummy.

**Spel 2** West / OW

**West Noord Oost Zuid**

1SA pas 2SA pas

3SA pas pas pas

**Leider west Dummy oost**

  A V 2

 **??**  V 3 2

  10 3 2

  B 10 3 2

 **Jouw zuidhand**

 B 5 4 3

 A 10 9

 B 9 8 7

 5 4

Partner noord komt uit met 4; leider west laat dummy 2 bijspelen.

Hoe zit je de leider het meest dwars?

a. Met het bijspelen van 9.

b. Met het bijspelen van A en harten terug.

c. Met het bijspelen van A en ruiten terug.

d. Met het bijspelen van A en klaveren terug.

**Overpeinzing 2** West / OW

**West Noord Oost Zuid**

1SA pas 2SA pas

3SA pas pas pas

**Leider west Dummy oost**

  A V 2

 **??**  V 3 2

  10 3 2

  B 10 3 2

 **Jouw zuidhand**

 B 5 4 3

 A 10 9

 B 9 8 7

 5 4

Partner noord komt uit met 4; leider west laat dummy 2 bijspelen.

Hoe zit je de leider het meest dwars?

a. Met het bijspelen van 9.

b. Met het bijspelen van A en harten terug.

c. Met het bijspelen van A en ruiten terug.

d. Met het bijspelen van A en klaveren terug.

Je bent de ‘derde man’. Een bekend gezegde luidt: ‘Derde man doet wat-ie kan’.

Partner belooft met zijn lage hartje minstens een 4-kaart harten met daarin (minstens) één honneur. Hij heeft dus Hxxx(x), Bxxx(x) óf HBxx(x).

En je doel is eenvoudig: je wilt een kaart bijspelen die gunstig uitpakt voor jouw partij!

**Tegenspel 2** West / OW

**West Noord Oost Zuid**

1SA pas 2SA pas

3SA pas pas pas

 10 9 8

 B 8 5 4

 A 6 5 4

 H 6

**Leider west Dummy oost**

 H 7 6  A V 2

 H 7 6  V 3 2

 H V  10 3 2

 A V 9 8 7  B 10 3 2

 **Jouw zuidhand**

 B 5 4 3

 A 10 9

 B 9 8 7

 5 4

Partner noord komt uit met 4; leider west laat dummy 2 bijspelen.

Hoe zit je de leider het meest dwars?

a. Met het bijspelen van 9 = 3 punten

b. Met het bijspelen van A en harten terug = 0 punten

c. Met het bijspelen van A en ruiten terug = 0 punten

d. Met het bijspelen van A en klaveren terug = 0 punten

Alleen als de kans zeer groot is dat je het contract in een andere kleur kunt downspelen, kan het goed zijn om meteen je A te leggen en direct over te schakelen op die andere kleur. Maar schoppen, ruiten en klaveren geven op het oog geen grotere kans op succesvol tegenspel dan de hartenkleur, waarin partner minstens één honneur belooft. Met die wetenschap valt het bijspelen van A beslist af (b, c en d), omdat je daarmee de leider op een extra slag trakteert! De leider wint in dit spel immers twee hartenslagen (H én V) als je meteen je A op tafel legt.

Ook met HBxx bij partner voorkom je door het bijspelen van 9 dat dummy’s V later een slag kan winnen: ‘zij’ is dan een prooi voor A en H.

  H B 5 4

  8 7 6  V 3 2

  A 10 9

**Spel 3** West / Niemand

**West Noord Oost Zuid**

1 pas 3 pas

4 pas pas pas

 

**Leider west Dummy oost**

  3 2

**??**  V 9 8 7

  A V B 10 9

  B 2

  **Jouw zuidhand**

 A H 5 4

 6 5 4

 H 8

 V 5 4 3

Partner noord komt uit met B, die je pakt met H.

Leider west speelt 6 bij.

Hoe speel je verder?

a. kleine klaver na

b. A; kleine klaver na

c. harten

**Overpeinzing 3** West / Niemand

**West Noord Oost Zuid**

1 pas 3 pas

4 pas pas pas

 

**Leider west Dummy oost**

  3 2

**??**  V 9 8 7

  A V B 10 9

  B 2

  **Jouw zuidhand**

 A H 5 4

 6 5 4

 H 8

 V 5 4 3

Partner noord komt uit met B, die je pakt met H.

Leider west speelt 6 bij.

Hoe speel je verder?

a. kleine klaver na

b. A; kleine klaver na

c. harten

Drie slagen zul je wel maken: grote kans dat, naast H, ook je A en H goed zijn voor een slag. Maar het kenmerk van tegenspelers is dat ze meestal niet blij worden van een gemaakt contract… Dus zoek je naar een mogelijke 4e slag!

Als een 4e slag (lees: downslag) mogelijk is, moet je haast maken. Je kunt er namelijk gif op innemen dat de leider zijn eventuele verlieskaarten dolgraag opruimt op dummy’s prachtige ruitenkleur!

**Speelplan 3** West / Niemand

**West Noord Oost Zuid**

1 pas 3 pas

4 pas pas pas

 

 B 10 9 8

 2

 5 4 3 2

 H 10 9 8

**Leider west Dummy oost**

 V 7 6  3 2

 A H B 10 3  V 9 8 7

 7 6  A V B 10 9

 A 7 6  B 2

  **Jouw zuidhand**

 A H 5 4

 6 5 4

 H 8

 V 5 4 3

Partner noord komt uit met B, die je pakt met H.

Leider west speelt 6 bij.

Hoe speel je verder?

a. kleine klaver na = 4 punten

b. A, kleine klaver na = 2 punten

c. harten = 0 punten

Speel na H onmiddellijk klaveren na (a). Als partner noord H heeft, leidt dat onherroepelijk tot de downslag. Voordat de leider zijn lage klaveren kan opruimen op dummy’s ruiten, speel jij, na je slag met H, je A en klaveren na!

Goed om direct klaveren te spelen, want als je eerst A in je zak steekt (b) en dán klaveren voorspeelt, zal de leider die slag winnen met A, troef spelen, op V een klaverkaart van dummy opruimen en dán pas afgaan op de ruitensnit. Als je dán met H aan slag komt, heeft klaver terugspelen geen zin meer…

Je puntentotaal is je rapportcijfer voor: luis in de bontkraag van de leider!

|  |
| --- |
| **Ontvangen vragen van lezers over alles wat je als ‘gewone’ speler aan de ‘gewone’ bridgetafel wil weten.***Vragen van ‘gewone’ wedstrijdleiders over arbitrages aan de ‘gewone’ bridgetafels, publiceren we met ons antwoord in de maandelijks verschijnende ‘Arbitrair’.**Vragen met ons antwoord en mededelingen die van belang zijn voor bridgeclubs, nemen we op in de Nieuwsbrief aan de clubs die zich opgaven voor de* bridgeCLUBservice. |

**Telfout?**

|  |
| --- |
| Even een vraag…Een tegenspeler paste terwijl hij een 6-kaart ruiten had en 11 punten. Op mijn vraag: ‘Waarom opende je niet met die hand?’, antwoordde hij dat hij niet kon openen omdat hij niet voldeed aan de Regel van 20!!!!!!Dat lijkt mij kolder. Het is toch een reguliere opening: 11 punten met een aardige ruitenkaart!!!Ik hoor graag van je.Peter |

 **Rob:**

Há, die Peter!

Dan moet die gigant een telfout hebben gemaakt. De Regel van 20 houdt in dat je kunt openen met **1 *in een kleur*** als de som van je honneurpunten en het aantal kaarten van je twee langste kleuren 20 of hoger is.

Met een 6-kaart en een zo gelijk mogelijke verdeling van de andere zeven kaarten, moet er naast de 6-kaart een 3-kaart zijn.

En 11 + 6 + 3 = 20…

 x x

 x x

 x x x x x x

 x x x

Stel nu dat hij met deze verdeling niet elf maar tien punten rijk was.

Dan komt het totaal uit op 19. Als de kracht dan vooral in de kortste kleuren zit, mag hij passen. Maar… met minstens 5-6 honneurpunten in de 6-kaart open ik ook bij een som van negentien met 1!

**Doubletten met dubbele bodem**

|  |
| --- |
| Met mijn nieuwe partner lig ik regelmatig in de clinch over de boodschap van zijn redoublet.**Ik Tegenstander Partner**1 doublet redoublet* Ik verwacht van de doublerende tegenstander een informatiedoublet.
* Mijn partner ziet zijn eigen redoublet als een informatiedoublet.

Wat blijkt: het doublet van de tegenstander is een strafdoublet, met een goede ruitenkaart. Volgens mij heel ongebruikelijk; als ik op de stoel van mijn partner zou zitten, zou ik op dat ‘strafdoublet’ passen.Ik lees ergens dat een redoublet steun in mijn openingskleur betekent. Klopt dat? Mijn partner had 6 punten en een 4-kaart schoppen. Die had hij volgens mij beter kunnen bieden. Ik had ook een 4-kaart schoppen en 2 bleek het juiste contract. Zonder schoppenfit is een 1SA-contract goed. Volgens mij moet hij het doublet gewoon negeren. Graag je mening. |

**Rob**:

In de clinch omdat jullie verschillend denken over de boodschap van jullie redoublet? Vreemd, want juist verschillende inzichten kunnen het partnerschap verrijken! Mits jullie allereerst willen horen en begrijpen waarom partnerlief meer ziet in zijn zo vreemd lijkende opvatting. Dat kunnen de leukste gesprekken zijn, vooral door het constructieve effect.

**Het doublet van de tegenstander**

Als je als tegenstander verwacht dat je het 1-contract down zult spelen omdat je de ruiten flink tegen hebt, moet je – met je partner – toch wel heel wat kracht in huis hebben om minstens zeven slagen binnen te halen. Als je die kracht inderdaad hebt, stijgt daarmee de kans op een eigen contract dat veel meer oplevert dan 1-1 of -2.

Deze ongebruikelijke afspraak vind ik minstens alerteerplichtig. Met ‘minstens’ bedoel ik dat een pre alert, voor aanvang van elke nieuwe ronde, wenselijk is, zodat de tegenstanders hun afspraken daarop kunnen afstemmen.

Zonder voorafgaande waarschuwing/alert reken je op het gebruikelijke informatiedoublet.

**Het redoublet van partner**

Aangeraden wordt dat het redoublet minstens 10 punten belooft en juist kórt is in de openingskleur. De indirecte boodschap van het redoublet is daarom:

‘*Lieve partner, ik heb geen steun in jouw kleur maar wel iets moois in de nog ongeboden kleuren. Met jouw openingskracht en mijn redoubletkracht samen hebben wij meer puntenkracht dan onze opponenten. Grote kans dat gedoubleerd tegenspelen ons meer oplevert dan een eigen contract*.’

Dit betekent dat je partner met zijn 6 punten en 4-kaart schoppen mag passen (!) als hij ruiten mee heeft én bekend is dat het doublet inderdaad een strafdoublet is. Gedoubleerde overslagen kunnen leuk aantikken.

Zonder ruiten kan hij met zijn zes punten inderdaad beter 1 bieden. Dat maakt het voor de tegenstanders lastiger om een eventuele hartenfit boven water te krijgen.